

Klassenfahrten nach Eisenberg

ab 115,00 € p. Pers.

Natur macht stark

Teambildung im Eisenberger Mühlal

Aufenthalt **3 Tage**

geeignet für **5. - 13. Klasse**

Leitung: Naturfuchse

Sie möchten Ihrer Klasse ein unvergessliches Abenteuer bieten? Es soll Spaß machen, Herausforderungen bieten, gemeinsame Erlebnisse schaffen, soziale Kompetenzen Einzelner und der Gruppe stärken?

Erlebnispädagogische Programme unseres Programmpartners „Naturfuchse“ beinhalten gezielt eingesetzte Reflexionsmethoden, welche die Bewusstmachung von Eigen- und Gruppenprozessen zum Ziel haben. Dies geschieht durch die gemeinsame Bewältigung von Aufgaben und Grenzerfahrungen im direkten Kontakt mit der Natur. Diese zugleich prägenden und einprägsamen Erlebnisse wirken langfristig und beeinflussen das Handeln von Ihren Schülern auch nach dem erlebnispädagogischen Programm. Im heutigen Leben stellen Kommunikations- und Kooperationsfähigkeit, Verantwortungsbereitschaft und soziale Kompetenz Schlüsselqualifikationen dar, da sozial kompetente und selbstbewusste Persönlichkeiten besser in der Lage sind, Lebens- und Berufsaufgaben zu bewältigen. Durch unsere erlebnispädagogischen Programme werden diese Schlüsselqualifikationen intensiv gefördert und bewusst gemacht. Hier werden Ihrer Klasse frühzeitig soziale Kompetenz, Selbstvertrauen und Problemlösungsstrategien vermittelt.

1. Tag:

Herzlich willkommen in der Jugendherberge "Froschmühle" Eisenberg.

Gerade angekommen geht es auch ab in die Natur:

- Vorgespräch mit Betreuern: Analyse der Gruppendynamik, Ziele der Betreuer, Programmabsprache
- Warm-Up, Vorstellen der Naturfuchse und des Ablaufplans, Wertevertrag: Informationsaustausch, Spaß und Motivation schaffen
- Kennenlernspiele: Kennenlernen der Gruppenmitglieder
- Interaktionsspiele: Verbesserung der Gruppendynamik
- Warm-Up, komplexe Gruppenaufgabe auf dem Niedrigseil-Parcour: Gleichgewichtsschulung, Selbst- und Körperbeherrschung, Stärkung des Gruppenzusammenhalts
- Tagesreflexion: Aufgreifen von Problemen und Konflikten

Ein ausgewogenes Abendessen macht satt und bereitet Vorfreude auf den kommenden Tag.

2. Tag:

Nach einem ausgiebigen Frühstück startet der zweite Tag:

- Warm-Up, Aufteilung in Expeditionsgruppen (Müllgruppe, Materialgruppe, Gute Laune-Gruppe,...): Verantwortungsbewusstsein stärken, Rollen- und Identitätsfindung in der Gruppe
- Expeditionsbeginn, Wanderung zum Wald
- Interaktionsspiel „Tor in den Wald“: Symbolischer Beginn der Selbst- und Gruppenfindung
- Hüttenbau: Stärken von Kooperation und Kohäsion in kleinen Gruppen
- Interaktionsspiele: „Waldplane“ und „Waldmoor“: Schulung von Empathie, Kooperationsfähigkeit und Teamfähigkeit

- Abschlussaufgabe: „Schatzbergung“: Überprüfung der gelernten Fähigkeiten, Testen der veränderten Gruppendynamik in einer Grenzerfahrung
- Abschlussreflexion: „Land Art“: Reflexion des Erlebten, Schaffen eines Sinnbildes aus Naturmaterialien, Feedback der Teilnehmer
- Abschlussgespräch mit Betreuern: Feedback der Lehrer

Ein leckeres Abendessen rundet einen ereignisreichen Tag ab.

3. Tag:

Nach dem Frühstück heißt es leider schon wieder Abschied nehmen. Auf Wiedersehen im Mühlthal!

Pädagogische Ziele

Kommunikations- und Kooperationsfähigkeit, Verantwortungsbereitschaft und soziale Kompetenz

Leistungen

- Übernachtungen mit Vollpension, Bettwäsche
- Programm wie beschrieben
- Mindestens 20 Teilnehmer

Termine & Preise

Saison 2019

01.01.2019 - 31.12.2019

2 Ü/VP, Bett/en im Mehrbettzimmer :
115,00 € p. Pers.

Saison 2020

01.01.2020 - 31.12.2020

2 Ü/VP, Bett/en im Mehrbettzimmer :
118,00 € p. Pers.

Kontakt

Jugendherberge Eisenberg

Walderlebnistreff "Froschmühle"

Mühlthal 5

07607 Eisenberg

Tel. [036691 43462](tel:03669143462) Fax [036691 60034](tel:03669160034) eisenberg@jugendherberge.de

Leitung
Detlef Rost

Träger
LVB Thüringen

Reiseveranstalter

DJH-Landesverband Thüringen e.V.
Zum Wilden Graben 12
99425 Weimar

Tel. [03643 779520](tel:03643779520)

E-Mail Info.Thueringen@jugendherberge.de



<http://thueringen.jugendherberge.de/jugendherbergen/eisenberg-155/klassenfahrten/1147/>